

Maja Grabowska

Młodszy Projektant UX

Absolwentka wzornictwa na Akademii Sztuk Pięknych w Gdańsku ze specjalizacją w projektowaniu interakcji. Podczas stażu w Netguru tworzyłam prototypy i przeprowadzałam badania użyteczności dla klientów z branży fintech. Biegła w Figmie, z solidnym zrozumieniem metodologii Design Thinking i zasad dostępności cyfrowej.

UMIEJĘTNOŚCI

Figma (zaawansowany) • Adobe XD • Prototypowanie interaktywne • Badania użyteczności • Design Thinking • User flow / Wireframing • WCAG 2.1 / Dostępność • Design system • Miro / FigJam • HTML / CSS (podstawy)

JĘZYKI

Polski (ojczysty) • Angielski (B2)

DOŚWIADCZENIE

Stażystka UX Designer, Netguru, Gdańsk

Lip 2025 – Lut 2026

Staż w zespole produktowym pracującym nad aplikacją mobilną fintech dla klienta z Wielkiej Brytanii.

- Zaprojektowałam **user flow i wireframe'y** dla 3 kluczowych ścieżek użytkownika (onboarding, przylewy, dashboard)
- Przeprowadziłam **8 testów użyteczności** z użytkownikami, dokumentując 23 rekomendacje UX
- Stworzyłam interaktywny prototyp w **Figmie**, który skrócił czas onboardingu o 40%
- Współpraca z zespołem developerów — **handoff** w Figma Dev Mode

Freelancer — UX/UI Designer, Projekty prywatne, Gdańsk

Sty 2025 – Cze 2025

Realizacja zleceń UX/UI dla startupów i małych firm.

- Zaprojektowałam **landing page i dashboard** dla aplikacji SaaS do zarządzania zamówieniami
- Przeprowadziłam **audyt UX** strony e-commerce, identyfikując 15 barier konwersji

WYKSZTAŁCENIE

Stopień i kierunek, Akademia Sztuk Pięknych w Gdańsku, Gdańsk

Paź 2023 – Cze 2026

Praca dyplomowa: *Redesign aplikacji mobilnej MPK Gdańsk z uwzględnieniem dostępności cyfrowej WCAG 2.1* — ocena celująca.

CERTYFIKATY

Google UX Design Professional Certificate, Google / Coursera

Kwi 2025

PROJEKTY

Redesign aplikacji MPK Gdańsk

Paź 2025 – Maj 2026

Projekt dyplomowy — kompleksowy redesign aplikacji transportu publicznego.

- Przeprowadzenie **badania kontekstowych** z 12 użytkownikami na przystankach i w tramwajach
- Zaprojektowanie **kompletnego design systemu** z 48 komponentami
- Prototyp high-fidelity z **animacjami mikro-interakcji**

ZAJĘCIE POZALEKCYJNE

Organizatorka UX Meetup Trójmiasto

Mar 2025

Współorganizacja comiesięcznych spotkań społeczności UX w Trójmieście. Koordynacja 6 meetupów z udziałem łącznie 180 uczestników.