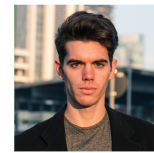


# Dawid Lewandowski

MŁODSZY PROGRAMISTA GIER



## DOŚWIADCZENIE

**Stażysta — Gameplay Programmer**, CD Projekt RED S.A., Warszawa *Lip 2025 – Sty 2026*

Staż w zespole gameplay — prototypowanie mechanik w Unreal Engine 5.

- Implementacja **4 mechanik gameplay** (system dialogowy, AI companions, interakcje środowiskowe, system crafting) w C++
- Optymalizacja **systemu AI** — redukcja zużycia CPU o 18% przez object pooling
- Naprawa **35 bugów** zgłoszonych przez QA w systemie Jira
- Code review **12 pull requestów** kolegów z zespołu — utrzymanie standardów kodu

**Praktykant — Game Developer**, Techland S.A., Wrocław *Lut 2025 – Maj 2025*

Praktyki w zespole tools — narzędzia wewnętrzne dla designerów.

- Rozwój **edytora poziomów** w C# — 3 nowe funkcje (snap-to-grid, bulk placement, undo/redo)
- Automatyzacja **pipeline'u assetów** — skrócenie czasu importu modeli o 30%

## PROJEKTY

**Echoes of Silence — gra indie (itch.io)**

Gra przygodowa 2D w Unity — **2 300 pobrań**, ocena 4,1/5. Projekt solowy: programowanie, level design, integracja audio.

## ZAJĘCIE POZALEKCYJNE

**Członek Koła Naukowego Game Dev PW**

*Paź 2022 – Cze 2025*

Udział w Global Game Jam 2025 — gra stworzona w 48 h zdobyła nagrodę publiczności. Warsztaty z Unreal Engine dla 35 studentów.

## PROFIL

Absolwent informatyki na Politechnice Warszawskiej. Podczas stażu w CD Projekt RED pracowałem nad systemami gameplay w Unreal Engine 5 — zaimplementowałem 4 mechaniki dla prototypu. Opublikowałem grę indie na itch.io (2 300 pobrań). Znam C++, C# (Unity) i Blueprints.

## WYKSZTAŁCENIE

**Stopień i kierunek**

Politechnika Warszawska, Warszawa

*Paź 2021 – Cze 2026*

## UMIEJĘTNOŚCI

- C++ (Unreal Engine 5)
- C# (Unity)
- Unreal Blueprints
- Systemy AI w grach (Behavior Trees)
- Optymalizacja wydajności (profiling)
- Git (Perforce podstawy)
- Jira (bug tracking)
- Matematyka 3D (wektory, macierze, quaterniony)
- Shaders (HLSL podstawy)
- Prototypowanie mechanik

## JĘZYKI

- Polski (ojczysty)
- Angielski (C1)

## KONTAKT

Warszawa, Polska

d.lewandowski.gamedev@gmail.com

+48 519 374 681

linkedin.com/in/dawidlewandowski-gamedev