



Giulio Palmieri

SVILUPPATORE MOBILE JUNIOR

Bari, Italia
giulio.palmieri@gmail.com
+39 348 023 4567
linkedin.com/in/giulio-palmieri-mobile
github.com/giulioipalmieri

Laureato in Ingegneria Informatica all'Università di Bari con **106/110**. Tirocinio di 5 mesi in startup fintech con sviluppo Flutter di un'app con **8.400 download** in 3 mesi dal lancio su App Store e Google Play. Competenze in Flutter, React Native, Firebase e Stripe SDK. Vincitore GDSC Hackathon Sud Italia 2024.

ISTRUZIONE

Titolo e specializzazione

Università degli Studi di Bari Aldo Moro, Bari
Set 2021 – Apr 2025

Voto di laurea: **106/110**. Tesi: Architetture reattive per applicazioni mobile cross-platform: analisi comparativa di BLoC, Riverpod e GetX in Flutter con benchmark su applicazioni reali.

- Corsi rilevanti: Sviluppo App Mobile, Algoritmi, Basi di Dati, Reti di Calcolatori, UX Design

COMPETENZE

- Flutter / Dart
- React Native
- Swift (base)
- Kotlin (base)
- Firebase (Auth, Firestore, Crashlytics)
- Stripe SDK
- REST API Integration
- BLoC / Riverpod
- Git / GitHub
- App Store Connect
- Google Play Console
- Figma (base)

CERTIFICAZIONI

Flutter & Dart - The Complete Guide (150h)

Udemy - Maximilian Schwarzmuller
Giu 2024 – Ago 2024

LINGUE

- Italiano (madrelingua)
- Inglese (B2)

REFERENZE

Dott. Antonio Greco

CTO e Co-founder, SpendSmart S.r.l.

a.greco@spendsmart.it, +39 080 3456 7890

ESPERIENZA

Tirocinante Sviluppatore Mobile, SpendSmart S.r.l. (Startup Fintech), Bari

Set 2024 – Gen 2025

Tirocinio di 5 mesi in una startup fintech barese che sviluppa app di personal finance management.

- Sviluppato in Flutter **18 schermate** dell'app SpendSmart (dashboard, grafici spesa, categorie, onboarding) con pattern architetturale BLoC
- Integrato **Firestore Authentication** (email, Google, Apple Sign-In) e Firestore per la sincronizzazione in tempo reale tra dispositivi
- Implementato il modulo pagamenti con **Stripe SDK** per abbonamenti premium: 340 conversioni nei primi 3 mesi
- Gestito il deployment su **App Store e Google Play**: 8.400 download e rating medio di 4,3 stelle in 3 mesi dal lancio
- Risolto **28 bug critici** segnalati tramite Firebase Crashlytics riducendo il crash rate dal 3,2% allo 0,4%

Sviluppatore App (Progetto Universitario), Università degli Studi di Bari Aldo Moro, Bari

Mar 2023 – Set 2023

Progetto di sviluppo mobile per il corso di Sviluppo di Applicazioni Mobili.

- Sviluppato un'app React Native per la ricerca di libri universitari usati con **200 utenti** attivi tra studenti del Politecnico di Bari
- Implementato sistema di chat in-app con Socket.io e backend Node.js deployato su Heroku

PROGETTI

App Flutter per gestione spese personali: **8.400 download** in 3 mesi, rating 4,3/5. **340 abbonamenti premium** attivi. Crash rate ridotto al 0,4% con Firebase Crashlytics.

App React Native per scambio libri tra studenti universitari. **200 utenti attivi**, chat integrata con Socket.io. Open source su GitHub con 32 stelle.

ATTIVITÀ EXTRACURRICOLARE

1° Posto - GDSC Hackathon Sud Italia 2024

Apr 2024 – Apr 2024

Google Developer Student Clubs Hackathon con **35 team** universitari del Sud Italia. Sviluppata in 36 ore un'app Flutter per il monitoraggio della qualità dell'aria in città con sensori IoT. Premiata come migliore app cross-platform dalla giuria Google.

Lead Mobile - Google Developer Student Club UniBA

Ott 2022 – Apr 2025

Responsabile del percorso Mobile Development per il GDSC dell'Università di Bari. Organizzato **10 workshop** su Flutter, React Native e Firebase con **280 partecipanti** totali nell'anno accademico 2023-2024.