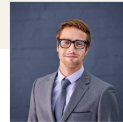


Gabriel Morin

ILLUSTRATEUR JUNIOR



CONTACT

Montréal, Canada | gabriel.morin@gmail.com | +1 514 247 8931 | linkedin.com/in/gabrielmorin | gabrielmorin.art

PROFIL

Diplômé DEC en Illustration et Design graphique au Cégep du Vieux Montréal. Stage de 4 mois chez Ubisoft Montréal sur l'illustration de concepts pour le jeu Assassin's Creed Shadows. Création de **45 concept arts** (personnages, environnements, accessoires). Illustration de **12 planches éditoriales** publiées dans La Presse. Maîtrise de Procreate, Photoshop et Clip Studio Paint. Portfolio Artstation avec **28 000 followers**.

EXPÉRIENCE

Janv. 2025 – Avr. 2025

Stagiaire Concept Artist, Ubisoft Montréal, Montréal

Stage au sein de l'équipe artistique, production AAA.

- Création de **45 concept arts** (personnages, environnements, accessoires)
- Recherche visuelle et **8 planches de références** historiques pour le directeur artistique
- Participation à **12 revues artistiques** hebdomadaires
- Livraison de **100 %** des briefs dans les délais sur 4 mois

Janv. 2024 – Déc. 2024

Illustrateur Freelance, Indépendant, Montréal

Commissions d'illustration pour des éditeurs et des médias.

- Illustration de **12 planches éditoriales** publiées dans La Presse et Le Devoir
- Création de **6 couvertures** de livres pour les Éditions Alto
- Revenus freelance de **11 500 CAD** sur 12 mois

FORMATION

Sept. 2022 – Mai 2025

Diplôme et spécialité, Cégep du Vieux Montréal, Montréal

Programme technique en illustration avec spécialisation numérique.

- Cote R : **32,4**
- Projet de fin d'études (bande dessinée de 24 pages) noté **A+**

COMPÉTENCES

Illustration numérique (Procreate, Photoshop) • Clip Studio Paint / Illustrator • Concept art (personnages, environnements) • Dessin traditionnel (crayon, encre, aquarelle) • Direction artistique (initiation) • Character design • Colorimétrie et théorie des couleurs • Storyboard et narration visuelle • Illustration éditoriale • Respect des briefs et deadlines

CERTIFICATIONS

Juin 2024 – Juin 2024

Schoolism — Fundamentals of Lighting with Sam Nielson, Schoolism

LANGUES

Français (langue maternelle) • Anglais (C1) • Espagnol (A2)

PROJETS

Sept. 2024 – Févr. 2025

Bande dessinée 'Mémoires du Plateau' — Projet de diplôme

Bande dessinée de 24 pages sur l'histoire du quartier Plateau Mont-Royal.

- Recherche documentaire, écriture et illustration complètes
- Imprimée en **200 exemplaires** et distribuée dans 4 librairies montréalaises
- Présentation au **Festival BD de Montréal**

RÉFÉRENCES

Véronique Lessard

Art Director, Ubisoft Montréal, v.lessard@ubisoft.com, +1 514 490 2312

ACTIVITÉ EXTRA-SCOLAIRE

Oct. 2023 – Oct. 2025

Participant — Inktober Challenge

Participation à 3 éditions consécutives du challenge Inktober (31 dessins en 31 jours).

- Compilation publiée sur Artstation avec **12 000 vues**
- Sélectionné dans le top **100** des artistes francophones sur Artstation